

Social-Gaming

Trata-se de um acessório para vídeo-games e PC que manda mensagens para as mais diversas redes sociais (twitter, orkut, facebook, etc.) quando ocorre um evento no jogo, como um “chefão” derrotado, um troféu ganho, alguma coisa liberada, etc.

Existem quatro versões principais, uma para o PlayStation 3, outra para o Xbox 360, outra para o Nintendo Wii e uma para PC.

Todas as quatro principais versões são conectadas via USB, mas existem adaptações para vídeo-games antigos, como o SNES, Master System, Game Boy, PlayStation 2 etc.

Por ser via USB, o acessório também é aceito em PSP e Nintendo DS.

O acessório funciona da seguinte maneira:

- Conectado via USB, ele será automaticamente reconhecido como um acessório qualquer.
- Uma vez conectado, o acessório pedirá a configuração, que é bem simples, basta selecionar qual console será usado e as redes sociais (você terá que fazer o login).
- Você pode selecionar o acessório para modo automático (onde ele vê qual a maneira usada para se conectar a internet, via wired ou wireless connection) ou pessoal, onde você seleciona qual ele deverá usar.
- Já devidamente conectado e funcional, o acessório pedirá para que você configure quais tipos de eventos devem ser notificados e se você gostaria de editar a mensagem ou enviar a mensagem sem alteração automaticamente.
- No jogo, assim que você conquista algo, o jogo será pausado e aparecerá a opção de editar a mensagem (se você selecionou tal funcionalidade) e até mesmo se você quer enviar aquilo para seu profile nas redes sociais selecionadas.
- O acessório poderá ser alterado em todas suas configurações quando você quiser, com exceção da escolha do console (para isso, você terá que resetar por completo o acessório)

Versão Standart



Versão Especial